НЕЙРОСЕТЕВАЯ СИСТЕМА УПРАВЛЕНИЯ ДВИЖЕНИЕМ МЕХАНИЧЕСКОГО ОБЪЕКТА

Оськин Д.А.¹, Дыда А.А.¹, Константинова Е.А.²

Рассматривается процедура синтеза системы автоматического управления механическими объектами, которые описываются традиционными уравнениями лагранжевой динамики. Синтез системы автоматического управления опирается на метод скоростного градиента и осуществляется в нейросетевом базисе. Строится целевая функция, представляющая собой квадратичную форму с положительно-определенной матрицей инерции управляемого объекта. Лля формирования управляющих воздействий используется линейно комбинированные выходы нейронных сетей прямого распространения, представляющие соответствующие компоненты уравнения динамики управляемого объекта, в частности, манипуляционного робота, и связанные с ними координаты состояния. Для адаптации параметров нейронной сети предложен градиентный алгоритм. Настройка весовых коэффициентов двухслойной нейронной сети прямого распространения ведется одновременно с процессом управления и направлена на достижение отрицательности производной целевой функции по времени, что ведет к минимизации выбранного критерия.

Ключевые слова: система управления, нейронная сеть, градиентный алгоритм.

CONTROL SYSTEM MECHANICAL OBJECTS MOTION BASED ON NEURAL NETWORK

Oskin D.A.¹, Dyda A.A.¹, Konstantinova E.A.²

¹Far Eastern Federal University, Vladivostok, Russia (8 Suhanova St., Vladivostok 690950, Russia), e-mail: advda@mail.ru, daoskin@mail.ru

²Admiral Nevelskoy Maritime State University, Vladivostok, Russia (50a, Verkhneportovaya St., Vladivostok, 690003)

The procedure of the synthesis of the automatic control systems for mechanical objects described by the traditional equations of Lagrange's dynamics is considered. Synthesis of the automatic control systems is based on the method of speed gradient and implemented in the neural network basis. For forming the control inputs, a linear combination of neural networks outputs corresponding with components of the dynamic equations of a controlled object (robot manipulator, in particular) is used. To adapt the weight parameters of the double layer neural network of direct propagation, gradient algorithm is proposed. An adjustment of neural network weight parameters is simultaneous with the control process and aims to reduce a chosen criterion.

Keywords: control system, neural network, gradient algorithm.

Постановка задачи

Рассмотрим класс механических объектов (систем), представляющих собой совокупность соединенных между собой и движущихся в пространстве твердых тел, динамика которых описывается уравнениями Лагранжа. Большинство объектов относятся именно к этому классу. Для него уравнения динамики могут быть записаны в виде, совпадающем с уравнениями манипуляционного робота[1, 2]:

$$D(q)\ddot{q} + B(\dot{q}, q)\dot{q} + G(q) = U, \qquad (1)$$

где матрица инерции D(q)>0 (положительно-определенная).

 $^{^{1}}$ Дальневосточный федеральный университет, Владивосток, Россия (690950, г. Владивосток, ул. Суханова, 8), e-mail: adyda@mail.ru, daoskin@mail.ru

 $^{^2}$ Морской государственный университет имени адмирала Г.И. Невельского, Владивосток, Россия (690003, г. Владивосток, ул. Верхнепортовая, д. 50, корп. A)

Будем предполагать, что управляющее воздействие U формируется многослойной HC. Ее характеристики будут конкретизированы позже.

Введем новые обозначения:

$$q = q_1,$$

 $\dot{q} = q_2.$

Тогда уравнение динамики перепишется в виде:

$$q_{1} = q_{2},$$

$$D(q_{1})\dot{q}_{2} + B(q_{1}, q_{2})q_{2} + G(q_{1}) = U.$$
(2)

Пусть требуется, чтобы обобщенные координаты динамического объекта q_1 , q_2 следовали за предписанной программной траекторией $q_{d1}(t)$, $q_{d2}(t)$. Ошибки слежения обозначим следующим образом:

$$e_1 = q_{d1} - q_1,$$

 $e_2 = q_{d2} - q_2.$ (3)

Вначале ограничимся вторым уравнением (2). Целью синтезируемого нейросетевого управления является обеспечение стремления ошибки к нулю.

Алгоритм обучения нейронной сети

Для получения алгоритма обучения многослойной НС воспользуемся методом скоростного градиента, развитым в работах А.Л. Фрадкова[3, 4]. Образуем локальный целевой функционал

$$Q = \frac{1}{2} \mathbf{e}_2^{\mathsf{T}} \mathsf{D} \mathbf{e}_2 \,. \tag{4}$$

Вычислим производную целевого функционала по времени в силу уравнений системы (2):

$$\dot{\mathbf{Q}} = \mathbf{e}_2^{\mathsf{T}} \mathbf{D} \dot{\mathbf{e}}_2 + \frac{1}{2} \mathbf{e}_2^{\mathsf{T}} \dot{\mathbf{D}} \mathbf{e}_2. \tag{5}$$

Из уравнений (3) следует:

$$q_1 = q_{d1} - e_1,$$

 $q_2 = q_{d2} - e_2.$ (6)

Так как

$$D(q_1)\dot{q}_2 = D(q_1)\dot{q}_{d2} - D(q_1)\dot{e}_2, \qquad (7)$$

из второго уравнения (2) получим:

$$D(q_1)\dot{e}_2 = D(q_1)\dot{q}_{d2} + B(q_1,q_2)q_{d2} - B(q_1,q_2)e_2 + G(q_1) - U.$$
 (8)

Подставим полученное выражение в производную целевого функционала (5):

$$\begin{split} \dot{Q} &= e_2^T D \dot{e}_2 + \frac{1}{2} e_2^T \dot{D} \dot{e}_2 = e_2^T (D(q_1) \dot{q}_{d2} + B(q_1, q_2) q_{d2} - \\ &- B(q_1, q_2) e_2 + G(q_1) - U) + \frac{1}{2} e_2^T \dot{D} \dot{e}_2. \end{split} \tag{9}$$

Выполнив перекомпоновку слагаемых, получим:

$$\begin{split} \dot{Q} &= e_2^T (D(q_1) \dot{q}_{d2} + B(q_1, q_2) q_{d2} + G(q_1) - U) - \\ &- e_2^T B(q_1, q_2) e_2 + \frac{1}{2} e_2^T \dot{D}(q_1) e_2 = \\ &= e_2^T (D(q_1) \dot{q}_{d2} + B(q_1, q_2) q_{d2} + G(q_1) - U) + \\ &+ \frac{1}{2} e_2^T (\dot{D}(q_1) e_2 - B(q_1, q_2)). \end{split} \tag{10}$$

Как было показано ранее, последнее слагаемое в (10) равно нулю, поэтому производная целевого функционала равна:

$$\dot{Q} = e_2^T (D(q_1)\dot{q}_{d2} + B(q_1, q_2)q_{d2} + G(q_1) - U). \tag{11}$$

Теперь для определенности зададимся конкретными характеристиками многослойной HC. Как будет видно из дальнейшего, это не снижает общности рассуждений при получении алгоритма обучения HC на основе метода скоростного градиента.

Пусть НС имеет один скрытый слой с количеством нейронов Н и выходной слой, содержащий m нейронов (m равно размерности вектора e₂). Будем также полагать для упрощения выкладок, что в выходных нейронах НС нелинейное преобразование не выполняется и производится лишь суммирование взвешенных сигналов скрытого слоя. Входной вектор содержит N координат.

Обозначим коэффициент передачи по j-му входу i-го нейрона скрытого слоя через w_{ij} . Параметр j изменяется в соответствии c размерностью входного вектора: j=1,2...N. Аналогично в соответствии c количеством нейронов скрытого слоя I=1,2...H. Таким образом, коэффициенты передачи для скрытого слоя образуют матрицу размера HxN:

$$\mathbf{W} = \begin{bmatrix} \mathbf{W}_{11} & \mathbf{W}_{12} & \dots & \mathbf{W}_{1N} \\ \mathbf{W}_{21} & \mathbf{W}_{22} & \dots & \mathbf{W}_{2N} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ \mathbf{W}_{H1} & \mathbf{W}_{H2} & \dots & \mathbf{W}_{HN} \end{bmatrix}. \tag{12}$$

Будем считать, что нелинейное преобразование в скрытом слое нейронов выполняется однотипными функциями. Вектор выходных сигналов скрытого слоя HC равен

$$f(\mathbf{w}, \mathbf{x}) = \begin{bmatrix} f_1(\mathbf{w}_1^\mathsf{T} \mathbf{x}) \\ \dots \\ f_H(\mathbf{w}_H^\mathsf{T} \mathbf{x}) \end{bmatrix}. \tag{13}$$

Здесь w_i обозначает і-ю строку матрицы w.

Теперь введем обозначение W_{li} для коэффициента передачи от і-го нейрона скрытого слоя к l-му выходному нейрону (l=1,2...m). Совокупность этих коэффициентов образует (mxH)-матрицу W.

При описанной структуре многослойной НС ее выходной вектор, представляющий собой сигнал управления в системе, определяется следующим образом:

$$U = y(W, w, x) = Wf(w, x). \tag{14}$$

Подставим полученное управление в (11):

$$\dot{Q} = e_2^T (D(q_1) \dot{q}_{d2} + B(q_1, q_2) q_{d2} + G(q_1) - Wf(w, x)).$$

В соответствии с методом скоростного градиента вычислим частные производные полученной функции по настраиваемым параметрам. Дифференцирование по матрице W дает

$$\frac{\partial \dot{Q}}{\partial W} = -\mathbf{e}_2 \mathbf{f}^{\mathsf{T}}(\mathbf{w}, \mathbf{x}). \tag{15}$$

Перед тем как записать алгоритм настройки матрицы w, заметим, что для выбранной активационной функции справедливо следующее:

$$\frac{\partial}{\partial \mathbf{W}_{ij}} \mathbf{f}_{i}(\mathbf{W}_{i}^{\mathsf{T}} \mathbf{x}) = \mathbf{f}_{i}(\mathbf{W}_{i}^{\mathsf{T}} \mathbf{x}) [1 - \mathbf{f}_{i}(\mathbf{W}_{i}^{\mathsf{T}} \mathbf{x})] \mathbf{x}_{j}$$
 (16)

Введем вспомогательные функции

$$\varphi_{i}\left(\mathbf{W}_{i}^{\mathsf{T}}\mathbf{x}\right) = f_{i}\left(\mathbf{W}_{i}^{\mathsf{T}}\mathbf{x}\right) \left[1 - f_{i}\left(\mathbf{W}_{i}^{\mathsf{T}}\mathbf{x}\right)\right] \tag{17}$$

и (НхН)-матрицу

$$\Phi(\mathbf{w}, \mathbf{x}) = \begin{bmatrix} \phi_1(\mathbf{w}_1^\mathsf{T} \mathbf{x}) & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \phi_2(\mathbf{w}_2^\mathsf{T} \mathbf{x}) & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \phi_H(\mathbf{w}_H^\mathsf{T} \mathbf{x}) \end{bmatrix} . (18)$$

Непосредственное вычисление дает

$$\frac{\partial \dot{\mathbf{Q}}}{\partial \mathbf{w}} = -\Phi \mathbf{W}^{\mathsf{T}} \mathbf{e}_{2} \mathbf{x}^{\mathsf{T}} \,. \tag{19}$$

Таким образом, алгоритмы обучения рассматриваемой НС приобретают вид:

$$W^{(k+1)} := W^{(k)} + \gamma e_2 f^{\mathsf{T}}(w, x), w^{(k+1)} := w^{(k)} + \gamma \Phi W^{\mathsf{T}} e_2 x^{\mathsf{T}},$$
 (20)

где ү – шаг обучения НС.

Процедура обучения НС ведет к минимизации локального целевого функционала (4) и, следовательно, к уменьшению ошибки $e_2(t)$. В связи с этим $q_2(t)$ с течением времени стремится (в идеальных условиях, асимптотически) к $q_{d2}(t)$:

$$q_2(t) \rightarrow q_{d2}(t)$$
.

Для того чтобы обеспечить следование выхода системы $q_1(t)$ за некоторой программной траекторией $q^*(t)$, зададимся видом желаемой функции $q_{d2}(t)$:

$$q_{d2}(t) = \dot{q}^{*}(t) + k(q^{*}(t) - q_{1}(t)).$$
 (21)

При таком выборе вспомогательной функции $q_{d2}(t)$ получаем

$$(\dot{q}^*(t) - \dot{q}_1(t)) + k(q^*(t) - q_1(t)) \to 0,$$
 (22)

что соответствует неоднородному дифференциальному уравнению с затухающей (или ограниченной) правой частью. При выборе матрицы k, например, диагональной с положительными элементами, обеспечивается асимптотическое слежение за траекторией $q^*(t)$ с ограниченной, возможно с нулевой, ошибкой.

Обсудим теперь вопрос о том, какие компоненты должны быть включены во входной вектор многослойной HC. Как следует из выражения (11), выходной вектор нейросетевого регулятора должен компенсировать влияние матричных и векторных функций, зависящих от следующих переменных: $\mathbf{q}_1, \mathbf{q}_2, \mathbf{q}_{d2}, \dot{\mathbf{q}}_{d2}, \mathbf{e}_2$. Поэтому последние и нужно выбрать как составной входной вектор HC.

При таком общем подходе структура HC оказывается, возможно, излишне сложной из-за большого количества перекрестных связей, что как следствие ведет к увеличению вычислительных затрат на процесс обучения сети.

Для уменьшения структурной сложности нейросетевого регулятора можно предложить путь, состоящий в использовании нескольких более простых многослойных НС, на вход каждой из которых при одновременном обучении подается свой вектор уменьшенной размерности, содержащий только необходимые компоненты. При этом в случае необходимости составляющие выходных векторов могут быть перегруппированы в матрицы. По сути, это означает использование имеющейся информации о структуре математической модели управляемого объекта.

Поясним сказанное на простом примере. Предположим, что решается задача управления двухзвенным манипулятором. В таком случае матрица инерции имеет размерность (2x2) и зависит лишь от обобщенных координат $q_1 = (q_{11}, q_{12})^T$. Для ее оценки (показано символом «^») можно применить HC1, приведенную на рис. 1, где в узлах сети располагаются нейроны[5, 6].

Аналогично строится HC2 для оценки матрицы $B(q_1,q_2)$, причем на вход сети подается составной вектор обобщенных координат $q_1 = (q_{11}, q_{12})^T$ и обобщенных скоростей $q_2 = (q_{21}, q_{22})^T$. Оценивание вектора $G(q_1)$ выполняется в HC3, подобно HC1. Тогда с учетом соотношения (11), согласно принципу непосредственной компенсации, управление может быть выбрано в следующем виде[5, 6]:

$$U = \hat{D}(q_1)\dot{q}_{d2} + \hat{B}(q_1, q_2)q_{d2} + \hat{G}(q_1) + \Gamma e_2, \qquad (23)$$

где матрица $\Gamma > 0$.

Для реализации нейросетевого регулятора вида (23) требуется одновременное обучение сетей HC1-HC3 на основе полученных выше или аналогичных алгоритмов.

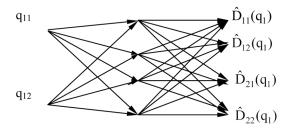


Рис. 1. Нейронная сеть НС1 для оценки матрицы инерции

Работа поддержана Министерством науки и образования Российской Федерации, Государственный контракт 02G25.31.0025.

Список литературы

- 1. Вукобратович М., Стокич Д., Кирчански Н. Неадаптивное и адаптивное управление манипуляционными роботами. М.: Мир, 1989. 376 с.
- 2. Медведев В.С., Лесков А.Г., Ющенко А.С. Системы управления манипуляционных роботов. М.: Наука, 1978. 416 с.
- 3. Фомин В.Н., Фрадков А.Л., Якубович В.А. Адаптивное управление динамическими объектами. М.: Наука, 1981. 448 с.
- 4. Фрадков А.Л. Адаптивное управление в сложных системах. М.:Наука, 1990. 296 с.
- 5. Оськин Д.А. Нейросетевые алгоритмы и системы управления исполнительными устройствами роботов: дис. канд. техн. наук. Владивосток, 2004. 160 с.
- 6. Dyda A., Oskin D. Neural Network control system for Underwater Robots // Proc. of IFAC Conf. «Control Applications in Marine Systems». Ancona, Italy, 2004. P. 427–432.

Рецензенты:

Завьялов В.В., д.т.н., профессор, профессор кафедры Технических средств судовождения, Морской государственный университет имени адмирала Г.И. Невельского, г.Владивосток; Глушков С.В., дд.т.н., профессор, заведующий кафедрой Автоматических и информационных систем, Морской государственный университет имени адмирала Г.И. Невельского, г. Владивосток.