ОРГАНИЗАЦИЯ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКОЙ РАБОТЫ СО СТУДЕНТАМИ 1 КУРСА

Супрун Л. И., Супрун Е. Г.

ФГАОУ ВПО Сибирский федеральный университет, Институт архитектуры и дизайна, Красноярск, Россия (660041, Красноярск, проспект Свободный, 82), e-mail:helen_su@mail.ru

Представлен опыт организации исследовательской работы по начертательной геометрии при выполнении задания «Тени в ортогональных проекциях». Приведены два примера. В первом студенту предлагается проанализировать возможные приёмы построения теней заданных архитектурных фрагментов, дать их сравнительную характеристику и предложить наиболее рациональный способ для выполнения задания. Своему выбору необходимо дать обоснование. Как известно, тени строят по определённым правилам и закономерностям. Какова природа их происхождения? Это и предстоит выяснить студентам в ходе работы над заданием. Во втором примере рекомендуется разбить фрагмент на простейшие формы. На каждой из них необходимо построить тени и дать объяснение полученному результату с двух позиций: решение позиционных задач и теория теней. Проведя такие исследования, студент убеждается в том, что тени — это практическое приложение позиционных задач.

Ключевые слова: тени архитектурных форм, способы построения, сравнительный анализ, позиционные задачи, теория теней.

ORGANISATION OF FRESH-YEAR STUDENTS RESEARCH WORK

Suprun L. I., Suprun E. G.

Siberian Federal University, Institute of Architekture and Design, Krasnoyarsk, Russia (660041, Krasnoyarsk, Svobodnyi Highway, 82), e-mail:helen su@mail.ru

The authors presented the experience of organization of students research work in Descriptive Geometry performing the task «Shadows in orthogonal projection». Two examples were given. The first suggests students to analyze possible methods of shadows of given architectural fragment construction and give their comparative characteristics and choose the most rational method for task performance. The students must base their choice. Shadows are known to be built according to certain regularities. What is the nature of their origin? This is the question for students to find out performing the task. The second example recommends to divide the fragment into the simplest forms. One must build shadows on each and give explanation of the result from two positions: solving of positional tasks and the shadow theory. Having done such researches students are convinced that shadows are practical application of positional tasks.

Keywords: shadows of architectural forms, methods of construction, comparative analyses, positional tasks, shadows theory.

Воспитывать творчески мыслящего специалиста необходимо с первой ступени его студенческой жизни. Немало важную роль играют дисциплины, изучаемые на первом курсе. Одной из них является начертательная геометрия. Авторы уделяют большое внимание проблеме формирования у студентов научно-исследовательских компетенций при её изучении. Опытные «находки» и эксперименты отражены в наших публикациях [1-5]. Для каждого модуля рассмотрены свои примеры и сформулированы разные задачи.

В предлагаемой статье хотим поделиться опытом организации исследовательской работы при изучении модуля «Тени в ортогональных проекциях». В качестве задания по этому модулю студенты строят тени на нескольких фрагментах архитектурных форм. Рассмотрим пару примеров.

Пример 1. Дана круглая полуротонда с колоннами и открытым верхом (рис.1). Она примыкает к полуцилиндрической нише в стене.

Задача. Представить всевозможные варианты построения теней. Дать их сравнительную характеристику. Рекомендовать наиболее рациональный приём.

Остановимся на одном элементе фрагмента. Рассмотрим построение тени на антаблементе, падающей от дуги окружности верхней плиты на нижнюю цилиндрическую поверхность.

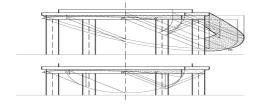
На рис. 1, a тень построена способом выноса. Вынос – это расстояние от точки до плоскости или поверхности, на которую падает тень. Строим тень, падающую на осевую плоскость от верхней и нижней дуг окружностей, выбирая на них точки, вынос которых можно определить без плана. Затем тень от верхней части преломляем на нижнюю. При этом учитываем, что на очерке и на оси контур падающей тени имеет точки (A и B) одного уровня, а высшая его точка (C) определяется при помощи конуса с углом 35°. Точка исчезновения (K) определяется обратным лучом, проведенным из точки t_k пересечения теней, падающих от обеих поверхностей на осевую плоскость.

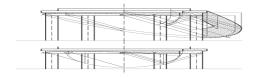
На рисунке 1, δ та же тень построена при помощи биссекторного экрана. Биссекторный экран это плоскость, проходящая через ось цилиндра под углом 45° к фронтальной плоскости. На экран строим тень от верхней окружности (это будет окружность радиусом равным 0,6~R), и от образующих цилиндра. Образующие берем такие, для которых положение самих образующих и их теней можно определить по одной проекции. Затем обратными лучами переносим точки пересечения теней на соответствующую образующую.

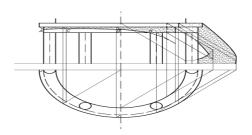
На рис. 1, *в* та же тень построена методом лучевых сечений. На верхней окружности можно брать любые точки, проводить лучи до пересечения с нижним цилиндром и переносить точки на фасад. Но разумнее и рациональнее при помощи обратных лучей определить те точки верхнего контура, которые помогут определить положение характерных точек

A, B, C и K.

Контур падающей тени во всех трёх случаях получится один и тот же. Сравним эти три способа.







 δ

Рис. 1. Построение падающей на антаблемент тени способом: а) выноса, б) биссекторного экрана, в) лучевых сечений

Конечно, удобнее строить тень по одной проекции, так как решение занимает меньше места и получается более компактным. С этой точки зрения выигрышными являются варианты a) и δ). Если тень строить только на балке, то менее загруженным построениями является вариант δ). Но в этом случае для построения тени, падающей на стену надо использовать какой-то дополнительный способ. Тогда предпочтительнее будет вариант a). При наличии двух проекций лучше воспользоваться вариантом a0, не забывая про характерные точки. В будущей профессиональной деятельности эти рекомендации могут пригодиться.

Тени студенты строят на всём фрагменте, а исследуют наиболее многовариантный его элемент.

Пример 2. Дана полуцилиндрическая ниша с полуконическим куполом и полуцилиндрическим фонарём.

Задача. Провести параллель между позиционными задачами и приёмами построения теней.

При выполнении задания сложный архитектурный фрагмент разбивается на простейшие элементы и на каждом из них последовательно строят тени. Рассмотрим несколько элементов, объясняя одни и то же построения двумя разными подходами к их выполнению.

Элемент 1. Полуконический купол. Построить контур собственной тени (рис. 2, a).

На рис. 2, *а* слева показано построение собственной тени конуса в аксонометрии, справа – на полуконическом куполе в ортогональных проекциях. Объясним приведённые построения.

Позиционная задача. Через вершину S и прямую l (световой луч) проводим плоскость, касающуюся поверхности конуса. Для этого строим точку K пересечения l с плоскостью основания конуса и проводим след KM касательной плоскости. Контур собственной тени купола совпадает с линией касания.

Теория теней. Строим тень от вершины S конуса на плоскость его основания: $t_S \equiv K$. Из полученной точки проводим луч, касающийся основания конуса. Образующая SM, проходящая через точку касания M, является контуром собственной тени конуса.

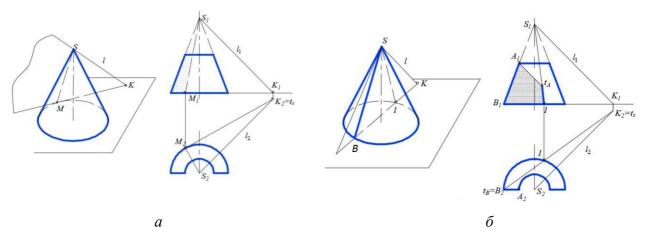


Рис. 2. Построение теней полуконического купола: а) собственной, б) падающей

Элемент 2. Построить тень, падающую на внутреннюю поверхность купола от образующей BS (рис. 2, δ).

На рис. 2, δ слева представлена геометрическая суть построения тени, падающей на внутреннюю поверхность конуса, справа — построение этой тени в ортогональных проекциях.

Позиционная задача. Образующая BS и световой луч l образуют плоскость Σ общего положения. Строим линию пересечения её с поверхностью конуса. Так как плоскость Σ проходит через вершину конуса, то она пересечет его по образующей. Находим прямую BK пересечения Σ с плоскостью основания конуса. Искомая образующая пройдет через вершину S и точку I. Нижняя её часть (от точки t_A) будет падающей тенью (рис. 2, δ справа).

Теория тень Кt_B \equiv *BK* образующей *BS* на плоскость основания конуса и отмечаем точку *I* их пересечения. Падающая тень от *AB* пойдет по образующей *IS* в нижней её части (рис. 2, δ справа).

Элемент 3. Построить тень, падающую от образующей AC цилиндрического фонаря на внутреннюю поверхность купола (рис. 3, a).

Поскольку образующая цилиндрического фонаря перпендикулярна плоскости π_2 , то проходящая через неё плоскость Σ будет горизонтально проецирующей. На рис. 3, a слева показано, что в сечении такой плоскостью поверхности конуса получается гипербола.

Позиционная задача. Строим линию пересечения проецирующей плоскости Σ с конусом. Задачу решаем методом вспомогательных секущих плоскостей. Пересекаем конус горизонтальными плоскостями. Отмечаем точки пересечения полученных сечений со следом плоскости Σ и переносим их на фронтальную проекцию. Тень t_At_C пойдёт по дуге гиперболы (рис. 3,.a справа).

Теория меней. Тень строим методом лучевых сечений. Проводим проекции нескольких окружностей, лежащих на поверхности конуса. Отмечаем точки пересечения их со световым лучом, через который проведена горизонтально проецирующая плоскость Σ . Контур падающей тени t_At_C будет принадлежать дуге гиперболы, проведённой через отмеченные точки (рис. 3, a справа).

Элемент 4. Построить тень, падающую от полуокружности (нижней части кромки фонаря) на внутреннюю поверхность купола (рис. 3, δ).

Тень будет давать дуга AF, ограничивающая контур собственной тени конуса.

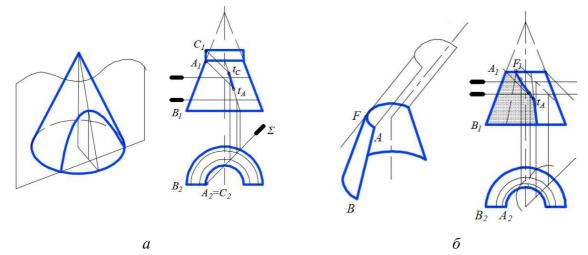


Рис. 3. Построение падающих теней на внутренней поверхности конической ниши: а) от отрезка AC, б) от дуги AF полуокружности

Геометрическим множеством всех световых лучей, проходящих через точки окружности верхнего основания конуса (она же нижняя часть кромки фонаря) является наклонный цилиндр, ось которого параллельна световому лучу (рис. 3, δ слева).

Позиционная задача. Строим линию пересечения двух поверхностей: конуса и наклонного цилиндра, образованного световыми лучами. Задачу решаем методом вспомогательных секущих плоскостей. Проводим горизонтальные плоскости и строим окружности, по которым они пересекают конус и цилиндр. Отмечаем точки пересечения этих окружностей. Через них и пойдет контур падающей тени (рис. 3, б справа).

Теория теней. Задачу решаем методом горизонтальных экранов. Выбираем экран, строим линию пересечения им конуса. Строим тень от полуокружности на этот экран. Для этого находим тень от центра окружности на плоскость экрана и из полученной точки проводим дугу окружности. При пересечении тени и сечения получаем точки искомого контура падающей тени (рис. 3, δ справа).

Аналогичные параллели можно провести при построении любой тени.

Из приведенных выше примеров видно, что одно и то же решение можно объяснить и с точки зрения позиционных задач, и с точки зрения теории теней. Видим, что по разному названные методы (как например: метод вспомогательных секущих плоскостей и метод горизонтальных экранов) имеют одну и ту же суть. Можно сказать, что геометрической основой построения теней являются позиционные задачи. Поэтому теорию теней следует рассматривать как практическое приложение позиционных задач начертательной геометрии. Это делает предсказуемым форму контура теней, что позволяет построить их с проведением небольшого количества световых лучей. Так, например, известно, что если цилиндр пересечь плоскостью, проходящей под произвольным углом к его образующим, то в сечении получим эллипс (рис. 4, a). Если же этот угол будет равен a5°, то получим окружность (рис. 4, a6).

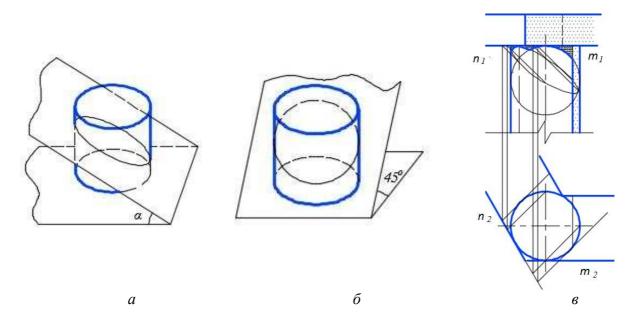


Рис. 4. Сечение цилиндра плоскостью, проходящей к образующим: а) под произвольным углом α , β под углом 45° ; β форма теней, падающих от верхних рёбер на круглую колонну

Теперь несложно представить и форму контура тени, падающей на цилиндрическую колонну от горизонтальных ребер m и n верхней конструкции (рис. 4, в). Ребро m расположено параллельно фронтальной плоскости проекций. Следовательно, плоскость, заданная этим ребром и световым лучом проходит под углом 45° к образующим цилиндра. Тень от ребра имеет форму окружности. Ребро n не параллельно фронтальной плоскости.

Поэтому тень от него имеет форму эллипса. Для его построения достаточно найти характерные точки. Отсюда вытекает и закономерность: контур тени от горизонтальной прямой на поверхность, образующие которой вертикальны, повторяет контур нормального сечения поверхности, повернутого кверху.

Из всего сказанного можно сделать вывод. Чтобы свободно разбираться в тенях, необходимо прочно усвоить базовый раздел начертательной геометрии.

Вывод. Задачи подобного рода исключают механический подход к выполнению задания. Студенту приходится анализировать и сравнивать между собою различные приёмы построения для выбора наиболее оптимального варианта. Тем самым он приобретает первый навык исследовательской деятельности. Причинно-следственную связь, установленную между различными разделами дисциплины, помогает лучше понять и прочнее усвоить материал. Свободное владение ситуацией раскрепощает мысль и способствует полёту фантазии.

Список литературы

- 1. Супрун Л.И., Супрун Е.Г. Развитие творческого мышления студентов в ходе учебного процесса // Фундаментальные исследования. 2014. № 9–12. С. 2769-2773.
- 2. Супрун Л.И., Супрун Е.Г. Формирование культуры мышления бакалавров архитектуры при обучении начертательной геометрии // Международный журнал прикладных и фундаментальных исследований. 2013. № 11 С. 92-95.
- 3. Супрун Л.И., Супрун Е.Г. Формирование научно-исследовательских компетенций при обучении начертательной геометрии бакалавров направления «Архитектура» // Современные проблемы науки и образования. 2012. № 5; URL: www.science-education.ru/105-7033 (дата обращения: 13.07.2015).
- 4. Супрун Л.И., Супрун Е.Г. The Role of Descriptiv Geometri in Student's Personality Formation / Journal of Siberian Federal University. Humanities & Social Sciences 4 (2012 5). С. 574-580.
- 5. Супрун Л.И., Супрун Е.Г. Интерес к дисциплине залог успешного её усвоения // Перспективы архитектурно-художественного образования: сб. ст. Междунар. научной конф. (Красноярск, 16-23 сент. 2012г.). Красноярск, СФУ, 2012. С. 87-92.

Рецензенты:

Волков В.Я., д.т.н., проф., зав.каф. НГИиКГ ФГОУ ВПО «СибАДИ», г. Омск; Царёв В.И., д.арх., проф. каф. «Градостроительство» ФГАОУ ВПО СФУ, г. Красноярск.